

Associazione Sarda Polizia Locale A.S.Po.L. Onlus

"Edustradando 2.0" Progetto di Educazione Stradale

L'obiettivo principale della scuola

è quello di creare uomini

che sono capaci di fare cose nuove,

e non semplicemente ripetere

quello che altre generazioni hanno fatto.

Jean Piaget

Indice

1 IL PROGETTO	4
1.1 Premessa	4
1.2 Perché questo progetto	4
1.3 Metodologia	5
2 CHI SIAMO	
2.1 AS.PO.L.	
2.2 Partner di progetto	
3 OBIETTIVI	
3.1 Obiettivi didattici generali	
3.2 Obiettivi specifici	
4 DESTINATARI	7
5 CONTENUTI	
5.1 Contenuti teorici	
5.2 Esercitazioni pratiche	
6 ATTIVITÀ	11
7 MEZZI E STRUMENTI	
8 PUBBLICITÀ E DIFFUSIONE	

1 IL PROGETTO

1.1 Premessa

L'Educazione stradale è certamente uno dei temi di maggior attualità nel nostro tempo, ognuno di noi ha, infatti, bisogno di utilizzare la strada e di difendersi dai suoi pericoli. L'insegnamento dell'educazione stradale nelle scuole di ogni ordine e grado (scuola dell'infanzia, scuola primaria e secondaria di primo grado), si colloca all'interno di un ampio quadro educativo/didattico che coinvolge diversi soggetti istituzionali e non: scuola, Enti Locali, associazioni, famiglia. Esso non deve, infatti, essere inteso solo come trasmissione di norme che regolano la circolazione, ma soprattutto come educazione alla convivenza civile degli utenti sulla strada.

Il progetto "Edustradando 2.0" si propone di costruire un percorso educativo che insegni agli alunni a vivere la strada in modo più accorto, sicuro e responsabile come protagonisti del traffico come pedoni, come ciclisti, come motociclisti e come futuri automobilisti.

Il progetto, grazie all'utilizzo di moderni simulatori, si pone come strumento innovativo atto a rafforzare la sensibilità delle giovani generazioni nei confronti della sicurezza stradale.

Si tratta di un nuovo modo di imparare che permette ai più piccoli di creare una propria cultura e di applicare in modo pratico le conoscenze acquisite durante gli incontri formativi.

1.2 Perché questo progetto

La finalità principale di questo progetto è di contribuire, attraverso l'educazione stradale al processo di formazione dei bambini, all'interno di quel grande campo di raccordo culturale ed interdisciplinare che è l'Educazione alla Convivenza Civile.

L'educazione stradale non vuole, per tanto, essere sviluppata come una materia autonoma, ma collocata in quella dimensione di autentica continuità educativa cui sono chiamate a concorrere le varie discipline.

Il progetto, come esplicitato nella premessa, nasce dalla consapevolezza della necessità di attivare fin dall'infanzia una conoscenza delle regole di base che salvaguardino la sicurezza stradale, congiunta al valore che assume sempre, nel contesto educativo, l'introdurre le tematiche del rispetto degli altri.

1.3 Metodologia

Lo studio delle tematiche della sicurezza stradale, e quelle a essa inerenti, procede attraverso un lavoro che mira a rendere i bambini protagonisti attivi.

Il processo di apprendimento è integrato dalle attività pratiche che permettono ai bambini di mettere in pratica le conoscenze acquisite durante l'intero percorso formativo.

L'insegnamento dell'educazione stradale inteso in un'ottica di prevenzione, informazione e di modificazione dei comportamenti richiede competenze innovative che sono da individuare nella capacità di progettualità autonoma in grado di operare scelte, nella capacità di interrelazionare tra aspetti cognitivi (insegnamento – apprendimento) ed aspetti relazionali (comunicazione – motivazione). Questo progetto infatti con l'utilizzo di strumenti interattivi permette di misurarsi in modo pratico ed efficace con tutto ciò che in strada può succedere.

2 CHI SIAMO

2.1 AS.PO.L.

L'Associazione, A.S.Po.L. onlus è una associazione indipendente, autonoma. Apartitica e aconfessionale che è diventata un punto di riferimento importante per il mondo della Polizia Locale regionale e che vanta un'esperienza più che decennale nello svolgimento di attività di volontariato nel campo:

formazione professionale, culturale e tecnica degli operatori di Polizia Locale;

promozione di adeguate proposte legislative in ambito regionale nell'interesse dei cittadini per ciò che attiene le materie di Polizia Locale, convivenza e protezione civile;

preparazione per gli aspiranti o i neo assunti, presso le amministrazioni pubbliche, nel settore specifico della Polizia Locale;

sensibilizzazione e promozione verso i cittadini dei compiti e delle attribuzioni della Polizia Locale;

promozione delle attività istituzionale della Polizia Locale presso gli Enti, istituzioni e i cittadini;

porsi come punto di riferimento per quanti, svantaggiati o portatori di handicap, possano trovare, nelle varie sfaccettature ed iniziative che verranno organizzate, un sollievo al proprio disagio;

A.S.Po.L. onlus

formazione nelle scuole dell'obbligo nell'ambito della sicurezza stradale

Difatti da diversi anni l'A.S.Po.L. onlus collabora con diverse istituzioni nella progettazione e nello svolgimento di percorsi di educazione stradale negli istituti scolastici:

- o anno 2016 partnerariato con Consorzio di Comuni "Due Giare", consorzio turistico della Marmilla "Sa Corona Arrubia" e "MyLand" Cicloturismo in Marmilla nel progetto "CARA BICI TVB", programma di sensibilizzazione sui temi del cicloturmismo e educazione alla mobilità;
- o anno 2015, 2016 e 2017 collaborazione con il Comune di Sanluri per la predisposizione di corsi di sicurezza stradale nelle scuole dell'infanzia, primarie e secondarie di primo grado.

2.2 Partner di progetto

I partner di progetto sono dei soggetti organizzati del territorio che svolgono attività o forniscono risorse e servizi finalizzati al percorso partecipativo a titolo non oneroso. La tipologia di partenariato scelta risponde agli obiettivi e alle esigenze del progetto in esame difatti si è scelto un partenariato di scala ridotta con il focus sulla cooperazione e sullo scambio di pratiche., quindi risulta evidente che i partner individuati saranno i primi destinatari dell'offerta formativa di "Edustradando 2.0" e saranno i precursori dell'espansione di questo modello formativo in tutta la Sardegna.

I partner individuati sono:

- o Ist. Comprensivo statale n. 2 Sinnai Via Caravaggio n. 11 Sinnai;
- Ist. Comprensivo Statale Sanluri Via Carlo Felice Sanluri;
- o Comune di Monastir Via Progresso n. 17 Monastir.

3 OBIETTIVI

3.1 Obiettivi didattici generali

L'obiettivo principale è quello di coinvolgere ed educare i ragazzi con età compresa tra i 6 e i 16 anni, individuando in tale periodo della vita del bambino il momento ideale per l'apprendimento di modi di comportamento con il prossimo e la società ed in particolare come comportarsi sulla strada.

Una efficace educazione sui comportamenti da tenere sulla strada, può istaurare negli alunni una "cultura formativa e civile" che diventi parte integrante del loro modo di vivere, che li porti a considerare il rispetto delle regole, come atteggiamento normale e non un'odiosa costrizione.

Attraverso l'Educazione Stradale dobbiamo educare gli alunni:

- ✓ alla tolleranza verso gli altri
- ✓ alla solidarietà con i più deboli
- ✓ a essere consapevoli delle proprie condizioni psicofisiche
- √ a saper osservare e rispettare l'ambiente
- ✓ a sviluppare la capacità di prevedere i comportamenti degli altri utenti della strada Il progetto, nelle sue linee generali, si propone di sviluppare nei bambini:
- il senso di responsabilità;
- il rispetto dei diritti degli altri correlato all'osservanza dei propri doveri;
- una presa di coscienza sulla necessità di norme che regolino la vita sociale;
- la capacità di rilevare, analizzare, rappresentare situazioni potenzialmente pericolose

3.2 Obiettivi specifici

Nello specifico disciplinare ed interdisciplinare il progetto si propone di favorire:

- ✓ attraverso le attività motorie lo sviluppo delle capacità che consentono di muoversi senza pericolo negli spazi urbani e sulle strade (capacità senso/percettive, coordinazione dinamica generale, organizzazione spazio temporale, padronanza dello schema corporeo) a piedi, in bicicletta o in scooter;
- ✓ attraverso l'italiano, la geometria e l'educazione grafica la capacità di descrivere in forma orale e scritta un percorso proprio e altrui e rappresentarlo cartograficamente;
- ✓ attraverso l'interazione con esperti la conoscenza delle regole di comportamento da tenersi in qualità di pedoni, ciclisti o passeggeri su veicoli pubblici e privati;
- √ attraverso l'utilizzo delle nuove tecnologie una capacità di informarsi e comunicare utilizzando i nuovi strumenti della multimedialità;

4 DESTINATARI

- Alunni della scuola primaria;
- Alunni della scuola secondaria di primo grado;

5 CONTENUTI

5.1 Contenuti teorici

Conoscere il Nuovo Codice della Strada e nello specifico:

- le principali norme di comportamento per i pedoni, i ciclisti e i motociclisti;
- il sistema di segnaletica verticale ed orizzontale

5.2 Esercitazioni pratiche

Questo progetto formativo si pone come assoluta novità nel panorama dei corsi di educazione stradale in Sardegna, in quanto è previsto l'utilizzo di un:

Simulatore di Guida Professionale Bici, una novità a livello Europeo, montato su una bici vera e dotato della più avanzata tecnologia in grado di rilevare il movimento dello sterzo, la pedalata, il suono del campanello e lo sguardo nelle varie direzioni. Il bacino di utenti che riguardano questo mezzo di trasporto è piuttosto ampio: si comincia con i bambini più piccoli (a partire dai 5/6 anni), insegnando fin da subito l'importanza delle regole della strada nell'utilizzo della bicicletta, facendogli conoscere e "sperimentare" dal vivo la segnaletica e le situazioni stradali più pericolose. Si passa poi ai ragazzi, a volte inconsapevoli delle conseguenze di alcuni comportamenti scorretti, pericolosi o imprevidenti e spesso considerati, a livello del loro gruppo, normali o addirittura "eroici": per i giovani è normale ignorare o sfidare le regole e contemporaneamente sottovalutare le conseguenze, soffrendo spesso del "complesso di immortalità". Viviamo in un mondo altamente competitivo e sempre più privo di regole, nel Simulatore di Guida Professionale Bici ci si può spostare, si può andare veloci, si può vincere una gara ma solo se si rispettano le regole e in caso contrario si viene severamente sanzionati e tutto questo è altamente educativo. Come ben sanno tutti gli esperti ed educatori, essendo i ciclisti utenti deboli della strada, devono conoscere la segnaletica e i pericoli in quanto gli incidenti sono per loro più pericolosi. La grafica straordinaria e l'audio di altissimo livello trasformano la simulazione di guida in un'esperienza intensa, riproducendo situazioni in strada di vita quotidiana anche estreme e garantendo una riproduzione quasi reale di conduzione di una bici.

È stato documentato che si impara molto di più e si memorizza molto meglio se si sperimenta realmente quanto si è appreso (anche in forma virtuale).

Anche la scelta dell'abbigliamento ha un'importanza fondamentale, è infatti possibile selezionare l'abbigliamento più idoneo e le varie protezioni, come caschetto e giubbotto catarifrangente, per farsi meno male in caso di caduta e per essere più visibile dagli altri utenti della strada.

Molto importante è la simulazione realistica delle condizioni metereologiche (sole, pioggia, nebbia, neve, ghiaccio) e di luce (alba, giorno, tramonto, notte) che incidono fortemente sulla sicurezza della guida, anche in combinazione tra di loro.

Con il Simulatore di Guida Professionale Bici si può sperimentare che i comportamenti scorretti e pericolosi possono avere conseguenze anche gravi sull'incolumità personale. Una parte è dedicata alla guida "preventiva" e "predittiva", per esercitarsi ad intuire preventivamente comportamenti che potrebbero risultare dannosi. Vengono simulati anche quei comportamenti imprevisti da parte degli altri utenti della strada che nella vita reale non possiamo controllare.

Ampia scelta di possibilità che consentono di provare esperienze di guida in situazioni e scenari diversi e totalmente personalizzabili:

- scelta del tipo di strada
- scelta delle condizioni meteorologiche
- scelta delle condizioni di luce/luminosità
- scelta delle condizioni del traffico
- scelta della disciplina degli utenti
- scelta di percorsi e scenari
- scelta del tipo e modello di veicolo
- Simulatore di Guida Moto è un simulatore di guida rivoluzionario e innovativo studiato e sviluppato per essere un ottimo strumento di Educazione Stradale sia per coloro che devono prendere la patente A, sia per coloro che vogliono "mettersi in gioco" imparando nuove strategie e comportamenti per una guida più sicura per sé e per gli altri.

Permette di insegnare l'uso corretto di manubrio, frizione, freno e frecce; tutti questi elementi reagiscono in modo realistico, garantendo una riproduzione quasi reale di

conduzione di un motociclo. Il Software simula anche l'inclinazione della moto durante le curve e l'eventuale caduta in caso di eccessivo piegamento.

Il Simulatore Moto è realizzato e montato su un vero ciclomotore, in modo da ottenere una grande solidità unita alla compattezza ed ergonomia con un design elegante e realistico. Nel Simulatore Moto vi è la particolare possibilità di selezionare l'abbigliamento di sicurezza più idoneo prima di iniziare la sessione di guida. Chi va in moto sa molto bene che la scelta dell'abbigliamento più adeguato è molto importante per la sicurezza di guida. Grande rilievo si dà alla scelta del casco. Si può scegliere oltre alla tipologia, anche se allacciarlo oppure no, con tutte le conseguenze che questo comporta in caso d'incidente. Si possono scegliere il tipo di guanti, i pantaloni, il giubbotto (con o senza tartaruga protettiva) e il tipo di calzature (ad esempio scegliere le scarpe con le stringhe, può essere

pericoloso se queste finiscono tra le ruote).

Il Simulatore Moto tenendo conto di tutte queste selezioni riesce a simulare il tipo di

danno riportato in seguito ad una caduta o incidente, stimolando nell'allievo uno stile di guida corretto e sicuro, che inizia ancor prima di girare la chiavetta dell'accensione.

Un Simulatore di guida di alta qualità, oltre che a consentire esperienze simili a quelle che si possono provare con una vera moto, deve essere in grado di simulare tutti quegli aspetti che sono difficili o impossibili da provare nella vita reale, per preparare l'allievo a delle situazioni che si potrebbero verificare.

Il Simulatore Moto è dotato di una grafica 3D straordinaria con scenari di guida curati nei minimi dettagli e di un audio di altissimo livello con suoni realistici di alta qualità (il suono del motore, il suono delle frenate, del clacson), così da trasformare la simulazione di guida in un'esperienza intensa, riproducendo situazioni di guida sia di vita quotidiana, sia estreme, quindi, difficilmente riproducibili durante le lezioni di guida su strada.

Si può simulare anche la guida notturna (in diverse condizioni di visibilità), come anche simulare la guida nelle diverse condizioni meteorologiche (pioggia, neve, nebbia).

Simula, inoltre, le infrazioni del codice della strada con le relative sanzioni, ponendo particolare attenzione agli effetti della guida sotto uso di stupefacenti, alcool, e stati psicofisici alterati.

A.S.Po.L. onlus Edustradando 2.0

È possibile anche ricreare situazioni di pericolo insolite, dovute magari all'alta velocità o ai guidatori di altri veicoli, preparando l'allievo a molte situazioni possibili ed in generale ad uno stile di guida "preventiva".

6 ATTIVITÀ

- Incontri formativi;
- Conversazione e osservazione;
- Esercitazioni pratiche

7 MEZZI E STRUMENTI

- n. 2 simulatori di Guida Bici modello City realizzato su una vera bici professionale, fornita di: PC ad elevate prestazioni, monitor 49 pollici montato su piedistallo con ruote, impianto sonoro integrato e software professionale.
- n. 1 simulatore di Guida Moto modello City vero ciclomotore, completamente riadattato. Fornito di: struttura di appoggio antiribaltamento, PC ad elevate prestazioni, impianto sonoro 2.1, monitor 49 pollici, kit di guida e software professionale Mobility Moto.
- Fotocopie.
- Cancelleria.

8 PUBBLICITÀ E DIFFUSIONE

Il progetto prevede una massiccia e capillare azione pubblicitaria tesa a diffondere la cultura della sicurezza stradale attraverso l'utilizzo dei seguenti strumenti:

- Brouchure informativa e formativa contenente le informazioni di base del progetto,
 dei soggetti attuatori e finanziatori e dei partner;
- Materiale didattico;
- Pagina web dedicata all'interno del sito istituzionale www.aspolsardegna.it;
- Conferenza stampa di presentazione del progetto e finale di rendicontazione;

Tutto il materiale inerente il progetto (dotazioni informatiche, bici, scooter) riporteranno la dicitura del finanziamento e dell'Ente finanziatore.

A.S. POLLUS ONLUS ONLUS

Il Presidente
Enza Comina

11

Edustradando 2.0